**Игра с роботом - пчелкой BEE – BOT**

**Тематический коврик «Остров сокровищ»**

Старшая группа

Цель: формирование у детей основы начального программирования.

- Мы поиграем с тематическим ковриком «Остров сокровищ».

- Устроим соревнование. Ваша задача из разных отправных точек как можно быстрее добраться до прибившейся к берегу бутылки с посланием. Но на карте есть очень опасные места, где нельзя пройти, поэтому когда будите задавать маршрут пчёлке будьте внимательны. Ваши отправные точки В1 и В5. Приступайте к заданию (дети выполняют задание).

- Молодцы. Спасибо.